Stappenplan Oudhollandse spelletjes op de molen

1. Bepaal de opzet

Bepaal eerst hoe je de activiteit wilt aanbieden:

- vrije inloop gedurende de dag;
- een vast spellenparcours;
- individueel, per gezin of in teams;
- wel of geen puntentelling;
- eventueel afsluiten met een kleine prijs.

Voor een molen is **vrije inloop met 6 tot 10 spelletjes** waarschijnlijk het eenvoudigst.

2. Kies de spelletjes

Kies spellen die weinig uitleg nodig hebben en geschikt zijn voor verschillende leeftijden. Bijvoorbeeld:

- blikgooien;
- ringwerpen;
- sjoelen;
- zaklopen;
- steltlopen;
- koekhappen;
- spijkerpoepen;
- kegelen;
- hoepelen;
- touwtrekken;
- zakdoekje leggen;
- aardappellopen of eierlopen.

Probeer een combinatie te maken van **behendigheid, snelheid en samenwerken**.

3. Geef er een molentintje aan

Maak de activiteit bijzonder door een verbinding met de molen te leggen.

Bijvoorbeeld:

- **Ringwerpen:** gooi de ringen om kleine 'molenwieken'.

- **Zaklopen:** gebruik jute meelzakken.
- **Blikgooien:** versier de blikken met graan, meel en molenafbeeldingen.
- **Estafette:** breng zo snel mogelijk een zakje 'graan' naar de molen.
- **Kegelen:** noem het 'Wiekenkegelen'.
- **Sjoelen:** laat deelnemers 'graankorrels naar de molen brengen'.

Zo wordt het meer dan een verzameling spelletjes en krijgt de activiteit een herkenbare molensfeer.

4. Maak een spellenparcours

Verdeel de spelletjes over het terrein rond de molen. Nummer ieder spel duidelijk.

Bijvoorbeeld:

1. Blikgooien
2. Ringwerpen
3. Sjoelen
4. Zaklopen
5. Kegelen
6. Steltlopen
7. Graan-estafette
8. Touwtrekken

Geef kinderen eventueel een **spelkaart** waarop ze na ieder onderdeel een stempel krijgen.

5. Controleer de veiligheid

Bekijk vooraf goed waar de spellen veilig kunnen plaatsvinden.

Let vooral op:

- voldoende afstand tot draaiende wieken en bewegende molenonderdelen;
- vlakke ondergrond;
- ruimte tussen verschillende spellen;
- geen spellen op doorgaande routes;
- veilige materialen voor kinderen;
- toezicht bij spellen waarbij dat nodig is.

6. Verzamel of huur de materialen

Maak een materialenlijst en kijk eerst wat al beschikbaar is bij de molen en vrijwilligers.

Veel spellen zijn relatief eenvoudig zelf samen te stellen. Een complete set Oudhollandse spellen kan eventueel ook worden gehuurd bij een lokale evenementen- of spelverhuurder.

7. Maak eenvoudige spelregels

Zet bij ieder spel een bordje met:

- naam van het spel;
- korte uitleg;
- aantal pogingen;
- eventuele puntentelling.

Houd de uitleg zo kort dat bezoekers direct kunnen beginnen.

8. Regel vrijwilligers

Bij een kleine activiteit zijn enkele vrijwilligers voldoende:

- één coördinator;
- één persoon bij ontvangst en uitgifte van spelkaarten;
- enkele spelbegeleiders;
- één persoon voor prijsjes of afsluiting.

Veel spellen kunnen zonder permanente begeleiding worden gespeeld. Zo blijft de personele inzet beperkt.

9. Voeg een wedstrijdelement toe

Maak de activiteit extra aantrekkelijk met een **Oudhollandse Spelenkaart**. Bij ieder gespeeld spel krijgt een kind een punt, score of stempel.

Na alle onderdelen kan het kind bijvoorbeeld een certificaat krijgen:

🏅 **Meester in de Molenspelen!**

Je kunt ook ieder uur of aan het einde van de middag een winnaar bekendmaken.

10. Promoot de activiteit

Kondig de activiteit ongeveer vier weken vooraf aan via:

- website;
- sociale media;

- nieuwsbrief;
- lokale agenda;
- posters bij de molen;
- scholen of buurtverenigingen.

Benadruk dat de activiteit geschikt is voor het **hele gezin**.

11. Bouw het terrein op

Maak op de dag zelf duidelijke speelplekken en zorg dat bezoekers meteen begrijpen waar ze moeten beginnen.

Zet bij de entree bijvoorbeeld een bord:

Oudhollandse Spelen op de Molen
Pak een spelkaart, ga de uitdagingen aan en ontdek hoe goed jij bent in de spelletjes van vroeger!

12. Evalueren en bewaren

Noteer na afloop:

- hoeveel mensen meededen;
- welke spellen populair waren;
- welke spellen minder goed werkten;
- hoeveel vrijwilligers nodig waren;
- verbeterpunten voor een volgende keer.

Bewaar spellen, bordjes en spelkaarten vervolgens als één pakket. Hierdoor kan de molen de activiteit eenvoudig opnieuw organiseren tijdens vakanties, open dagen en evenementen.

Praktische opzet

Voor een laagdrempelige activiteit zou ik uitgaan van:

6-8 spellen + spelkaart + 3-5 vrijwilligers + 1,5 tot 2 uur opbouwtijd.

Het voordeel is dat de materialen grotendeels **herbruikbaar** zijn. Na de eerste aanschaf kan een molen de Oudhollandse spelletjes daardoor meerdere keren per jaar inzetten.