Stappenplan Molenbingo

1. Bepaal de doelgroep

Kies voor welke leeftijd de bingo bedoeld is. Bijvoorbeeld:

- **4-7 jaar:** vooral afbeeldingen en heel eenvoudige opdrachten.
- **8-12 jaar:** afbeeldingen gecombineerd met begrippen en kleine zoekvragen.

Voor breed gebruik is een kaart voor ongeveer **5-10 jaar** waarschijnlijk het meest praktisch.

2. Kies wat kinderen moeten zoeken

Maak een lijst van herkenbare dingen die op of rond veel molens te vinden zijn. Bijvoorbeeld:

- een molensteen;
- een wiek;
- een tandwiel;
- een zak meel;
- een molenaar;
- hout;
- een vangtouw;
- een trap;
- een vangstok;
- graan;
- een vogel bij de molen;
- iets dat draait;
- iets dat kraakt;
- iemand die meel koopt;
- de naam of het bouwjaar van de molen.

Zorg voor een combinatie van **onderdelen zien, iets horen en iets ontdekken**. Dat maakt de bingo interactiever.

3. Controleer de opdrachten met molenaars

Laat een aantal molenaars de lijst beoordelen:

- Zijn de onderdelen daadwerkelijk te zien?

- Kloppen de gebruikte termen?
- Kunnen kinderen ze veilig zoeken?
- Zijn de onderdelen bij verschillende typen molens aanwezig?

Maak eventueel enkele verwisselbare vakjes, zodat een molen de kaart kan aanpassen aan de eigen situatie.

4. Ontwerp de bingokaart

Maak bijvoorbeeld een kaart van **4 x 4 vakjes** met 16 zoekopdrachten.

Gebruik per vakje:

- een duidelijke illustratie;
- één woord of korte opdracht;
- een vakje om af te kruisen.

Geef de kaart een aansprekende titel, bijvoorbeeld:

Molenbingo: hoeveel kun jij ontdekken?

Maak de vormgeving vrolijk en uitnodigend, maar zorg dat de kaart gemakkelijk op A4 of A5 kan worden geprint.

5. Bepaal de spelregels

Houd die vooral eenvoudig:

1. Pak een bingokaart en potlood.
2. Ga op ontdekkingstocht door de molen.
3. Zie, hoor of vind je iets dat op je kaart staat? Kruis het aan.
4. Vier vakjes op een rij? **Bingo!**
5. Kun jij zelfs de hele kaart vol krijgen?

Eventueel kan een molen kiezen voor alleen een volle kaart in plaats van een rij.

6. Voeg een paar doe-opdrachten toe

Maak van de bingo meer dan alleen een kijkspel. Bijvoorbeeld:

- Voel aan een handje graan.
- Luister: hoor je de molen kraken?
- Vraag de molenaar wat zijn favoriete plek in de molen is.
- Zoek het grootste tandwiel.

- Ontdek waarvoor de molen vroeger werd gebruikt.

Zo komen kinderen vanzelf in gesprek met de molenaar.

7. Bepaal of er een beloning is

Na afloop kunnen kinderen hun bingokaart laten zien.

Een kleine beloning kan de activiteit aantrekkelijker maken, bijvoorbeeld:

- een sticker;
- een molendiploma;
- een ansichtkaart;
- een kleurplaat;
- een klein zakje meel;
- een stempel op de bingokaart.

Een beloning hoeft niet noodzakelijk te zijn. Ook een groot **"Molenbingo gehaald!"**-stempel kan al leuk zijn.

8. Maak een korte instructie voor de molenvrijwilligers

Lever bij de bingokaart één A4 met uitleg voor vrijwilligers en molenaars:

- voor welke leeftijd de bingo geschikt is;
- waar de kaarten worden uitgedeeld;
- hoe het spel werkt;
- welke materialen nodig zijn;
- welke plekken kinderen mogen bezoeken;
- wat de eventuele beloning is;
- wie kinderen kunnen aanspreken met een vraag.

Hierdoor kan een molen de activiteit zonder veel voorbereiding uitvoeren.

9. Test de bingo

Probeer de kaart eerst uit bij enkele molens en liefst met een paar kinderen.

Let daarbij vooral op:

- begrijpen kinderen de afbeeldingen?
- zijn de opdrachten niet te moeilijk?

- kunnen ze voldoende vakjes vinden?
- blijven ze geïnteresseerd?
- duurt de bingo niet te kort of te lang?
- ontstaan er onveilige situaties doordat kinderen enthousiast op zoek gaan?

Pas daarna de definitieve kaart aan.

10. Maak de kaart beschikbaar voor molens

De activiteit kan vervolgens als een eenvoudig pakket worden aangeboden:

Pakket Molenbingo

1. printbare bingokaart;
2. korte spelregels;
3. instructie voor molenaars/vrijwilligers;
4. aanpasbare versie voor de eigen molen;
5. eventueel een molendiploma of sticker;
6. korte promotietekst voor website en sociale media.

Indicatieve voorbereidingstijd

Eenmalig centraal: ongeveer 1-2 dagen voor inhoud, ontwerp, testen en aanpassingen.

Per molen: circa 30-60 minuten om de kaart te controleren, te printen en vrijwilligers te informeren.

Daarna kan de kinderbingo eigenlijk **het hele jaar door** worden ingezet, bijvoorbeeld tijdens open dagen, weekenden, schoolvakanties en speciale molendagen.